

## **Конкурс «Первый шаг в мир роботов»**

**Номинация: «Перетягивание каната.**

**Wedo»**

### **1. Условия состязания**

Участникам необходимо собрать робота, который сможет перетянуть робота соперника на свою половину используя канат. Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания – перетянуть канат ( отметку на канате) за границу на свою сторону.

### **2. Поле**

1. Поле представляет из себя ровную поверхность.
2. На поле присутствуют линии разметки, обозначающие расположение роботов и центральную линию.
3. Материал поля – фанера/ДСП/может быть покрыто баннерной тканью или окрашено.

### **3. Робот**

1. Максимальный размер робота не должен превышать 250x250x250 мм. Во время попытки робот не может менять свои размеры. В случае, если нарушены ограничения на габариты команде дается 5 минут на устранение нарушения, если по истечению времени нарушение не было устранено, команда дисквалифицируется.
2. Сборка робота осуществляется в день соревнований во время периода «отладки».
3. **Робот может включать в себя детали только одного набора LEGO Education 9680 «Wedo» или 45300 «Wedo 2.0».**
4. **Конструкция робота должна предусматривать крепление каната.**
5. Запрещено использовать любые клейкие, цепляющиеся, способные причинить вред полю и т.п. приспособления при сборке робота. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы без права на доработку конструкции.
6. На сборку робота команде отводится 80 минут.
7. При сборке робота **категорически запрещается** пользоваться электронными и печатными справочниками, ресурсами сети Интернет. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы.

### **4. Попытка**

1. Попытка – комплекс действий, направленных на выявление лучшего робота.
2. Максимальное время попытки – 30 секунд.
3. Попытка проводится между 2 (двумя) роботами.
4. На начало попытки колеса робота выставляются за линией старта.

5. По команде судьи номинации участник запускает робота.
6. Если после старта у команды возникли проблемы и в течении 5 секунд она сигнализировала об этом судье, то им, при согласии команды соперника, дается 30 секунд на устранение неполадок. После этого производится повторный старт. Этим правом команда может воспользоваться только 1 (один) раз.
7. Попытка завершается в случае если робот одной из команд пересек центральную линию.

## **5. Правила отбора победителя**

---

1. При ранжировании используется круговая или олимпийская система выбора победителя (в зависимости от количества участников).
2. Победителем будет считаться команда, которая перетянет центральную метку каната на свою сторону.

**Протокол номинации «Перетягивание каната.  
Wedo» конкурса «Первый шаг в мир  
роботов»**

	<b>Команда 1</b>	<b>Команда 1</b>	<b>Команда 1</b>	<b>Команда 1</b>	<b>Итог</b>
<b>Команда 1</b>	X	:	:	:	
<b>Команда 2</b>	:	X	:	:	
<b>Команда 3</b>	:	:	X	:	
<b>Команда 4</b>	:	:	:	X	

**Главный судья:** \_\_\_\_\_

**Судьи номинации:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_